

STALDER

Immobilien & Finanz GmbH

BUSINESS PARK LUZERN
Littauerboden 1 | 6014 Luzern

Telefon +41 41 249 00 00

Fax +41 41 249 00 01

CHE-181.163.557 MWST

info@stalderimmobilien.ch

www.stalderimmobilien.ch

Investoreninformation

Sehr geehrte Investorin, sehr geehrter Investor

Die STALDER Immobilien & Finanz GmbH möchte Sie als Investor/in für das Neubauprojekt «Burghalde» in Aarburg, mit insgesamt 29 Eigentumswohnungen in den Grössen 2.5- bis 5.5-Zimmer, gewinnen.

Die STALDER Immobilien & Finanz GmbH ist Teil der STALDER-Gruppe. Die Gruppe ist eine Full-Service-Dienstleisterin und bietet mit ihren Bereichen Architektur, Generalunternehmung, Vermarktung und Bewirtschaftung das gesamte Leistungsspektrum rund um die Immobilie.

Wir haben eine klare Strategie: wir erwerben Grundstücke an attraktiven Lagen, planen und entwickeln einmalige Wohnprojekte, welche wir im Anschluss vermarkten und bewirtschaften. Diese Projekte werden zum Teil durch Eigenmittel, durch Bankfinanzierungen sowie durch Investoren finanziert.

Da wir über ein enormes Auftragsvolumen verfügen, reichen unsere Eigenmittel nicht mehr aus, um den Eigenmittelanteil bei all unseren neuen, vielversprechenden und sehr lukrativen Projekten aus eigenen Quellen zu finanzieren. Dadurch würde sich die Umsetzung der Projekte stark verlangsamen.

Eine schnelle Projektumsetzung und beste Qualität stehen für uns im Vordergrund. Da die Nachfrage nach attraktiven Immobilien stark wächst, sehen wir Crowdfunding als ein äusserst interessantes und innovatives Finanzinstrument.

Das von Ihnen investierte Kapital gibt uns die Möglichkeit unser attraktives Projekt an stark interessierte Kunden zu veräussern. Entsprechend würden wir uns freuen wenn wir sie, mit Hilfe der geschätzten dagobertinvest GmbH, an Bord begrüßen dürften.

Sie können sicher sein, dass Ihr Investment bei uns in besten Händen ist und wir verantwortungsbewusst mit Ihrer Investition umgehen werden.

Herzlichen Dank für Ihr Vertrauen.

Freundliche Grüsse



Daniel Stalder
Geschäftsinhaber